Pozdravljeni!

Ta petek je izšel novi Legendary Collection 4: Joey's World, set poln presenečenj. Zelo dolgo niso najavili skoraj nobene karte, ki bo izšla, nato pa so nas presenetili!

Največje presenečenje je seveda izid karte Sixth Sense. Karta naredi Dragone, ki so trenutno dominantni kupček še močnejše. Že zdaj se nekateri igralci odločajo za Card Trooperja v main decku in Rykota v side decku, za millanje pošasti v grob, od koder jih prikličejo ali banishajo za priklice.

Sixth sense nosi približno tak effect:

Vrzi kocko. Če vržeš 5 ali 6, vlečeš 5 ali 6 kart (odvisno od rezultata). Če zgrešiš millaš vsaj eno karto.

Vsi so hitro pomislili na Lightsworne ampak to je le ena karta. Težko verjamem, da bo dovolj, da popelje kupček nazaj na top mize. Posebej še zato, ker so dragoni že na vrhu, s to karto pa so samo še okrepljeni.

Izid Sixth Sensea za TCG svet pomeni tudi druge spremembe. V azijskih delih je karta zaradi močnega učinka že dolga leta prepovedana. Pri nas je še nismo imeli, zdaj, ko pride pa so jo za nekaj mesecev omejili na 1, da jo igralci sploh lahko igrajo. To verjetno ni najboljša poteza, toda to brez dvoma bo razlog za nakup Joey's world škatle.

Karta je common, se ne svetlika. Je pa zelo redka, v škatlah se jih je odprlo zelo malo. Če jo dobite, takoj v ovitek in komu zamenjat za čim več kart. Menjajte jo, kljub temu, da je močna, saj bo 31. decembra ko pride nov seznam prepovedanih in omejenih kart verjetno na vrhu seznama – prepovedana.

Toda današnji prispevek ni samo o tej nepotrebni trap karti. Oh ne! Joey's World (kot pred njim Yugijev) vsebuje karte iz animeja povezane z Joeyjevimi dvoboji. Joey se je b Duelist Kingdomu, prvi sagi bojeval z May Valentine, Rexom Raptorjem, Weevilom Underwoodom in še kom. Nihče od njih ni imel takšnega vpliva na igro in igralce kot May Valentine.



Najprej na igralce, ker je lepa blondinka, nato pa še na igro, s svojimi kartami.

Njen tematski kupček je bil Harpie Lady deck. Harpije same po sebi (sploh vse, ki jih je uporabljala ona) niso grozno nevarne. Nekaj harpij so še dodali, nekaj spell in trap kart za pomoč in dobili smo deck, ki bo nevaren na turnirjih.

Njihovi napadi niso previsoki, WIND so, kar ni huda prednost, dosti se jih sploh ne igra, zaradi mlačnih effectov, vseeno pa so neverjetno nevarne.

Če kaj veste o harpijah, mitoloških bitjih, je to, da so ženske-ptice, napadajo v jatah, vreščijo in imajo ostre kremplje. Točno takšne so tudi v Yugiohu.

Spoznajmo najprej posamezne karte, ki jih že imamo in lahko igramo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Icarus Attack  Normal Trap Card    Tribute 1 Winged Beast-Type monster to target 2 cards on the field; destroy them. | Elegant Egotist  Normal Spell Card    You can only activate this card when there are 1 or more face-up "Harpie Lady" on the field. Special Summon 1 "Harpie Lady" or "Harpie Lady Sisters" from your hand or Deck. | Harpie Lady 1  1300/1400    This card's name is always treated as "Harpie Lady". All WIND monsters gain 300 ATK. |
| Harpie Queen  1900/1200    You can discard this card to the Graveyard to add 1 "Harpies' Hunting Ground" from your Deck to your hand. This card's name is treated as "Harpie Lady" while it is on the field or in the Graveyard. | Harpies' Hunting Ground  Field Spell Card    All Winged Beast-Type monsters gain 200 ATK and DEF. When any "Harpie Lady" or "Harpie Lady Sisters" are Normal or Special Summoned: The player who conducted the Summon targets 1 Spell/Trap Card on the field; destroy that target. | Hysteric Party   Continuous Trap Card    Activate this card by discarding 1 card: Special Summon as many copies of "Harpie Lady" as possible from your Graveyard. When this face-up card leaves the field, destroy those monsters. |
| Hysteric Sign  Continuous Spell Card    When this card is activated: Add 1 "Elegant Egotist" from your Deck or Graveyard to your hand. During the End Phase of the turn this card was sent from the field or hand to the Graveyard: Add up to 3 "Harpie" cards with different names from your Deck to your hand. You can only activate 1 "Hysteric Sign" effect per turn, and only once that turn. | Lightning Chidori  1900/1600    2 Level 4 WIND monsters  When this card is Xyz Summoned: Target 1 Set card your opponent controls; return that target to the bottom of the Deck. Once per turn: You can detach 1 Xyz Material from this card to target 1 face-up card your opponent controls; return that target to the top of the Deck. | Harpie Channeler  1400/1300    You can [discard](http://yugioh.wikia.com/wiki/Discard" \o "Discard) 1 "[Harpie](http://yugioh.wikia.com/wiki/Harpie" \o "Harpie)" card; [Special Summon](http://yugioh.wikia.com/wiki/Special_Summon" \o "Special Summon) 1 "Harpie"[monster](http://yugioh.wikia.com/wiki/Monster_Card) from your [Deck](http://yugioh.wikia.com/wiki/Main_Deck" \o "Main Deck) in [face-up](http://yugioh.wikia.com/wiki/Face-up) [Defense Position](http://yugioh.wikia.com/wiki/Defense_Position" \o "Defense Position), except "Harpie Channeler". You can only use this [effect](http://yugioh.wikia.com/wiki/Card_effect" \o "Card effect) of "Harpie Channeler" once per [turn](http://yugioh.wikia.com/wiki/Turn" \o "Turn). While you [control](http://yugioh.wikia.com/wiki/Control" \o "Control) a [Dragon](http://yugioh.wikia.com/wiki/Dragon" \o "Dragon)-[Type](http://yugioh.wikia.com/wiki/Type)monster, this card's [Level](http://yugioh.wikia.com/wiki/Level" \o "Level) becomes 7. This card's name becomes "[Harpie Lady](http://yugioh.wikia.com/wiki/Harpie_Lady" \o "Harpie Lady)" while it is on the [field](http://yugioh.wikia.com/wiki/Playing_Field" \o "Playing Field) or in the [Graveyard](http://yugioh.wikia.com/wiki/Graveyard" \o "Graveyard). |
|  |  |  |

Samo na hitro preletimo effecte in že je jasno, da se množijo kot gobe po dežju in, da res imajo ostre kremplje s katerimi nasprotniku spijejo (uničijo, odstranijo) eno po eno karto.

Ni nujno, da se bodo v izpiljenih, na turnirje pripravljenih kupčkih igrale vse te karte, toda na prvi pogled se zdijo vse najmanj primerne za mesto v kupčku.

Med njimi najdemo Icarus Attack in Lightning Chidori. Kljub temu, da nista »Harpie« karti, se zdita nepogrešljivi. To se pokaže tudi med igro. Kupček brez teh kart bi bil dober, toda glede na to, da karti obstajata bi bilo naravnost smešno igrati brez.

Še nekaj kart lahko omenim. Tu so Ice Beast Zerofyne, Harpie's Pet Dragon, Big Eye, Dracossac, Divine Wind of Mist Valley, Summoner Monk in mnoge druge. Do tega seznama, do teh kart sem prišel z igranjem proti Harpie kupčku, prebiranjem člankov na spletu in prebiranjem effectov kart, sem sklepal kaj se dobro kombinira. Toda to so vse karte, ki jih že imamo, že poznamo.

Gremo k novim, ki jih lahko odprete v Mega Packih iz Joey's World Legendary collectiona. V Joey Mega paketkih je ena nova res uporabna Harpija (Phoenix formation je v vsaki Joey's World škatli, prvič v Yugiohu, niti na Japonskem je še ne poznajo). Ampak to ne pomeni, da se zaradi ene karte ne bi splačalo kupovat Joey's World Mega Packov. Ah kje. V paketkih so ponatisnjene skoraj vse že obstoječe Harpie karte v svetleči obliki. Večina kart, ki se jih uporablja je Super Rare, redkosti, za katero pravijo igralci, daj je najlepša. Harpie deck bo najlepši zaradi žensk-ptic in zaradi največ svetlikajočih se kart v kupčku.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Harpie Lady Phoenix Formation  Normal Spell Card    If you control 3 or more "Harpie Lady" and/or "Harpie Lady Sisters": Target as many monsters your opponent controls as possible, but not more than the total number of "Harpie Lady" and "Harpie Lady Sisters" you control; destroy those targets, and if you do, inflict damage to your opponent equal to the highest original ATK among those destroyed monsters (your choice, if tied). You cannot Special Summon monsters from the Main Deck or Extra Deck, nor conduct your Battle Phase, the turn you activate this card. | | Harpie Dancer  1200/1000    You can target 1 WIND monster you control; return it to the hand, then you can Normal Summon 1 WIND monster. You can only use this effect of "Harpie Dancer" once per turn. This card's name becomes "Harpie Lady" while it is on the field or in the Graveyard. | http://cardtraders.eu/media/upload/image/HarpieDancer.png |
|  |  | |  |
|  |  |  |  |

Karti se na prvi pogled ne zdita hudo močni. Toda v kombinaciji z ostalimi Harpie kartami, ki jih že poznamo in smo jih videi višje zgoraj, lahko naredita veliko škode.

Pojdimo skozi nekaj najbolj osnovnih kombinacij.

Summoner Monk odvrže Hysteric Sign za cost in prikliče Harpie Channeler. Channeler prikliče Pet Dragona. Rezultat je Monk, Rank 7 Xyz pošast in 3 Harpie karte v roki ob koncu poteze zahvaljujoč Hysteric Signu. In to je bil kombo brez setanih spell/trap kart in popolnoma brez domišljije.

Gremo dalje. Harpies' Hunting Ground na polju. Hysteric party in Elegant Egotist prikličeta čim več čim boljših Harpij na polje. Hunting Ground vsakič uniči nasprotnikovo Spell/trap karto. Harpie Dancer poskrbi za dodatne normal summone, da nasprotniku ne ostane nobena setana karta. Za face up karte poskrbi Lightning Chidori, ki sledi ali kateri od Rank 7 Xyzjev, ki se jih zlahka prikliče po takšni potezi.

Če se kdo odloči za verzijo z Divine Wind of the Mist Valley Field Spell karto, mu Harpie Dancer omogoča priklic iz roke, Field spell karta pa še iz kupčka. Katera Field spell karta se bo igrala (Hunting Ground ali Divine Wind) bomo verjetno videli v prihodnosti, ko se pokaže, kateri kupčki bodo najhujši nasprotniki.

In to smo že pri kombotih, kombinacijah kart. Zdi se, da sem spet preskočil del. Tokrat bi to bil del, kjer pojasnim, da je kupček močan že brez kombinacij. Icarus Attack vzame nasprotniku dve karti, pri Harpijah pa kart naj ne bi manjkalo, saj jih nadomesti Hysteric Signov iskalni učinek. Ko ste brali effecte kart, v katere se verjetno poglabljate prvič, saj se do sedaj niso preveč igrale ste morda spregledali nekaj detajlov.

Na večini kart piše da iščejo/odvržejo »Harpie CARD«. Karto. Ni nujno Harpie pošast. Lahko odvečno spell karto ali trap karto, ki bi sicer potrebovala še eno potezo za aktivacijo (spomnite se prejšnjih prispevkov, ko sem pisal da so trap karte najpočasnejši del naše igre).

Omenja se Summoner Monk, ker je pravzaprav brezplačen, saj se učinek Hysteric Signa sproži tudi ko je bila odvržena iz roke za Summoner Monkov effect. Effect pa ni samo priklic. Effect omogoča dostop do točno določene harpije ob točno pravem trenutku. LV4 pa pomeni, da je naslednja poteza lahko Xyz summon v katero od Rank 4 pošasti, ki ponujajo kar širok spekter kart.

Vsi ti effecti, ki prikličejo več pošasti hkrati, bodo v dobrih kombinacijah odpravili vse nasprotnikove pasti in omogočili priklic katere od Rank 4 pošasti, ki zahtevajo tri level 4 pošasti. Skoraj brezplačno, saj karte zelo hitro krožijo in se nadomestijo z novimi ali vsaj z uničevanjem nasprotnikovih.

Harpie kupček bo imel nekaj, kar ni imel še noben kupček doslej. Pravzaprav če dobro pomislim, je bil podoben temu kupčku le Blackwing kupček pred leti. Imel bo dostop do močnih Trap kart. Močnih Spell kart. In močnih effectov pošasti.

Zadnje čase imajo najmočnejši kupčki močne monstre (ali effecte ali napadalne točke), to vse sodeluje z nekaj dobrimi spell ali trap kartami.

Harpie deck pa, ko dobro pomislim igra skoraj enako število monstrov:spellov:trapov. Zato bo igralec zadovoljen skoraj s katero koli kombinacijo kart, ki jih potegne na začetku igre.

Vse seveda ne bo rožnato, nasprotniki se bodo borili in pripravljali. Zdi se, da se bo povečalo število Trap Stunov, Twisterjev, Fairy Windov in podobnih kart v igri. Prav…kupčku ostanejo še monster effecti. Če se nasprotnik osredotoči na izničevanje monster effectov, ga bodo pokončale spell in trap karte. Zdi se res, da na dobro sestavljen Harpie deck ne bo nekega pravega odgovora.

Vsekakor bo šlo za težke borbe, igre se bodo zaključevale hitreje in kar je za izkušenega igralca najlepše, pokazalo se bo kar igralci iščejo pri igranju Goat formata (format v letu 2008, ko so bili Scapegoati na 3 in še ni bilo vseh teh velikanskih dragonov kot danes). Pokazalo se bo, kdo lahko bolje nadzoruje svoje karte, ki jih ima na voljo, kdo najbolje oceni kdaj je dobro karto aktivirat in kdaj je dobro počakat še malo dlje za večji učinek.

Jasno pa je…da je to novi čas v Yugiohu in, da bo zanimivo!